

REALTÀ VIRTUALE ED AUMENTATA NELL'INDUSTRIA 4.0

Rif. PA	2022-18791/RER/7
Titolo percorso	REALTÀ VIRTUALE ED AUMENTATA NELL'INDUSTRIA 4.0
Area professionale	
Qualifica	
Contenuti del percorso	Analisi tecnica dei prodotti/servizi offerti e sviluppo di progetti di realtà virtuale Tecniche di progettazione avanzata Realtà Virtuale Architettónica Visualizzazione fotorealistica in tempo reale L'ottimizzazione ed esportazione del progetto realizzato per la creazione di una esperienza virtuale interattiva a 360° Realtà aumentata per la progettazione Authoring tool Mercato, marketing e modelli di business Design - AR fotorealistica Step-by-step AR project planning Interfaccia dell'ambiente di sviluppo Modalità di fruizione Modalità operative di carattere interattivo. Analisi e potenziali risoluzioni delle principali problematiche di natura applicativa.
Descrizione del profilo	Al termine del percorso il partecipante conosce i principi della realtà virtuale e aumentata e le loro applicazioni nell'Industria 4.0. Conosce gli strumenti e le tecnologie per la creazione di ambienti di realtà virtuale e aumentata per la progettazione e la pianificazione dei processi produttivi. Conosce gli strumenti di analisi dei dati per valutare i progressi e misurare i risultati ottenuti dalle attività di utilizzo della realtà virtuale e aumentata.
Attestato rilasciato	Attestato di frequenza
Durata	48 ore
Aula, Stage, Project Work e FAD	Aula: 48 ore
Requisiti di accesso	Potranno accedere persone che hanno assolto l'obbligo d'istruzione e il diritto-dovere all'istruzione e formazione e che sono residenti o domiciliati in regione Emilia-Romagna in data antecedente l'iscrizione alle attività. Non potranno essere destinatari delle opportunità finanziate a valere sul presente Invito i dipendenti assunti da Pubbliche Amministrazioni con contratti a tempo indeterminato. Inoltre, nell'ottica di facilitare il processo di apprendimento delle competenze, si richiede ai partecipanti uno spiccato interesse verso i contenuti proposti dall'attività corsuale unito a competenze informatiche di base, che comprendono la conoscenza degli strumenti informatici e la capacità di utilizzarli.
Criteri e modalità selezione	Nel caso si presenti un numero di candidature ammissibili eccedente il numero dei posti disponibili l'ammissione al corso avverrà sulla base della data di iscrizione.
Numero partecipanti	
Data termine iscrizione	Per informazioni contattare l'Organismo di formazione ai riferimenti indicati di seguito.
Data di avvio prevista	Per informazioni contattare l'Organismo di formazione ai riferimenti indicati di seguito.
Tipologia di offerta formativa	Formazione per l'aggiornamento delle competenze di base

Organismi di formazione	<ul style="list-style-type: none">• ANGELO PESCARINI SCUOLA ARTI E MESTIERI Società Consortile a responsabilità limitata• IAL Innovazione Apprendimento Lavoro Emilia Romagna S.r.l. Impresa Sociale• Futura Società Consortile a Responsabilità Limitata• TUTOR Società Consortile a responsabilità limitata• FORMA FUTURO Soc.Cons. r.l.• Centro di Formazione Professionale Bassa Reggiana Soc. Cons. r.l.
Comune Sede di svolgimento progetto	San Giovanni in Persiceto
Contatti - Referente	Referente: MARINELLA MARCHETTI Tel.: 051 6811411 Email: m.marchetti@cfp-futura.it
Quota di iscrizione individuale	0,00 €
Riferimenti	Operazione Rif. PA 2022-18791/RER approvata con Delibera di Giunta Regionale n.DGR 447/2023 del 27/03/2023 e cofinanziata con risorse del Fondo sociale europeo Plus